

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

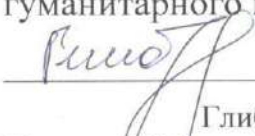
Министерство образования Новосибирской области

Управление образования администрации Искитимского района

МБОУ "СОШ с. Тальменка"

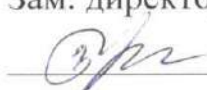
РАССМОТРЕНА

Руководитель МО
гуманитарного цикла


Глибина Е. С.
Протокол №1 от «28»
августа 2026 г.

СОГЛАСОВАНА

Зам. директора по УВР


Захарова О. Ю.
Приказ №1 от «28» августа
2026 г.

УТВЕРЖДЕНА

Директор МБОУ "СОШ
с. Тальменка"


Князев Д. А.
Приказ №87 от «31»
августа 2026 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Мы играем в КВН

для обучающихся 6-9 классов

Тальменка 2026

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Рабочая программа внеурочной деятельности «Мы играем в КВН» направлена на развитие творческих способностей обучающихся, формирование навыков командного взаимодействия, культуры общения, сценической речи и публичного выступления.

ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Создание условий для творческого самовыражения обучающихся через освоение основ командной, сценарной и сценической деятельности в формате КВН.

МЕСТО КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЕ

Объём программы: 34 часа. Периодичность занятий: 1 раз в неделю по 1 академическому часу

ФОРМЫ ПРОВЕДЕНИЯ ЗАНЯТИЙ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Беседы, практикумы, творческие мастерские, тренинги, игровые занятия, репетиции, работа в командах и малых группах, конкурсы, просмотр и обсуждение выступлений, итоговая игра КВН.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

Раздел 1. Введение в мир КВН – 2 часа

Понятие КВН, его история и основные традиции. Особенности юмористического жанра. Правила командной игры. Требования к содержанию шуток: доброжелательность, корректность, отсутствие оскорблений и недопустимых высказываний.

Раздел 2. Создание команды – 4 часа

Формирование команд, выбор капитана и распределение обязанностей. Разработка названия, девиза, эмблемы и единого сценического образа. Формирование навыков сотрудничества и ответственности за общий результат.

Раздел 3. Конкурс капитанов – 2 часа

Развитие индивидуальной находчивости, артистизма, быстроты реакции и умения отвечать на вопросы. Выполнение творческих заданий, составление кратких ответов и миниатюр.

Раздел 4. Конкурс «Приветствие» - 4 часа

Создание первого командного выступления. Подбор актуальных и понятных тем. Написание коротких сценок, диалогов и монологов. Отработка выхода на сцену, представления команды и финальной фразы.

Раздел 5. Конкурс «Разминка» - 4 часа

Развитие ассоциативного и нестандартного мышления. Работа с вопросами, неожиданными ситуациями и экспромтами. Формирование умения быстро находить оригинальные, логичные и корректные ответы.

Раздел 6. Домашнее задание – 4 часа

Разработка сюжета и персонажей. Создание сценических эпизодов, диалогов и шуток. Подбор музыкального и визуального оформления. Репетиция командного номера.

Раздел 7. Музыкальный конкурс – 3 часа

Использование музыки, песни, танца и звуковых эффектов в юмористическом выступлении. Создание музыкальных пародий и переделок с соблюдением авторских и этических норм.

Раздел 8. Импровизация и экспромт – 3 часа

Игры на развитие фантазии, памяти и сценической реакции. Создание образов и диалогов без предварительной подготовки. Развитие способности поддерживать партнеров по команде.

Раздел 9. Сценическая речь и актерское мастерство – 2 часа

Работа над дикцией, дыханием, грамотностью и выразительностью речи. Использование мимики, жестов, пластики и сценического движения. Умение взаимодействовать с партнерами и зрителями.

Раздел 10. Создание сценария и подготовка итоговой игры – 5 часов

Составление сценария итогового выступления, распределение ролей, подбор музыки и реквизита. Проведение общей и генеральной репетиции. Анализ выступления и исправление недочетов.

Раздел 11. Итоговая игра КВН – 1 час

Проведение итогового мероприятия. Выступление команд. Подведение итогов, рефлексия, обсуждение приобретенных знаний и навыков.

ПЛАНИРУЕМЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- интерес к творческой деятельности;
- понимание значимости командной работы;
- уверенность при публичном выступлении;
- ответственность, инициативность и самостоятельность;
- соблюдение норм культуры общения.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- умение ставить цель и планировать работу;
- распределение обязанностей в команде;
- поиск и отбор творческих идей;
- умение слушать и учитывать мнение других;
- анализ результатов своей деятельности;
- использование навыков импровизации и нестандартного мышления.

мышления.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

- знание основных элементов игры КВН;

умение создавать короткие юмористические тексты;

владение элементарными навыками сценической речи;

- умение работать над образом и ролью;
- участие в разработке сценария;
- умение подготовить и представить сценический номер;
- соблюдение правил поведения на сцене и за кулисами.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов	Основные виды деятельности
1	Вводное занятие. Что такое КВН	1	Знакомство с программой. Обсуждение целей и задач объединения. Правила работы в команде
2	История и традиции КВН	1	Беседа об истории КВН. Просмотр фрагментов выступлений. Выделение особенностей жанра
3	Создание команды	1	Формирование команд. Определение интересов и творческих способностей участников
4	Распределение ролей в команде	1	Выбор капитана, авторов, актеров, ведущих, музыкальных и технических помощников
5	Название и девиз команды	1	Разработка вариантов названия,

			девиза и приветствия
6	Эмблема и внешний образ команды	1	Создание эскиза эмблемы. Подбор единого стиля, реквизита и костюмов
7	Конкурс капитанов: содержание и формы	1	Знакомство с конкурсом. Упражнения на быстроту реакции, находчивость и артистизм
8	Подготовка конкурсов капитанов	1	Составление вопросов и заданий. Репетиция индивидуальных выступлений
9	Конкурс «Приветствие»: структура и содержание	1	Разбор основных элементов приветствия: выход, представление, шутки, финал.
10	Поиск идей для приветствия	1	Мозговой штурм. Выбор тем, близких школьникам.
11	Написание текста приветствия	1	Создание миниатюр, диалогов и шуток.
12	Репетиции конкурса «Приветствие»	1	Работа над текстом, темпом, интонацией и сценическим

			движением
13	Конкурс «Разминка»: правила и особенности	1	Знакомство с видами вопросов и ответов. Упражнения на ассоциативное мышление
14	Создание быстрых ответов	1	Практикум по созданию оригинальных и кратких ответов.
15	Работа с вопросами зрителей	1	Импровизация. Ответы на неожиданные вопросы
16	Тренировка конкурса «Разминка»	1	Командная работа. Проведение тренировочной разминки
17	Домашнее задание в КВН	1	Понятие домашнего задания. Выбор темы и основной идеи.
18	Создание сюжета и персонажей	1	Разработка сюжета, ролей и конфликтной ситуации.
19	Написание сценических эпизодов	1	Подготовка диалогов, монологов, переходов между номерами
20	Репетиция домашнего задания	1	Отработка сценического материала. Корректировка сценария.

21	Музыкальный конкурс	1	Знакомство с формами музыкального конкурса: песня, переделка, танцевальная миниатюра
22	Подбор музыкального материала	1	Выбор музыки, песен, звуковых эффектов. Соблюдение этических норм.
23	Постановка музыкального номера	1	Соединение текста, музыки, движения и сценического оформления
24	Импровизация в КВН	1	Игры на импровизацию. Быстрое создание образа и ситуации.
25	Экспромт и сценическая реакция	1	Выполнение творческих заданий без предварительной подготовки
26	Конкурс импровизаторов	1	Командное соревнование. Анализ удачных решений
27	Сценическая речь	1	Дыхание, дикция, громкость, темп и интонация
28	Актерское мастерство	1	Работа над мимикой, жестами, движением и взаимодействием с партнёрами.

29	Основы создания сценария	1	Композиция выступления: начало, развитие, кульминация, финал.
30	Составления сценария итоговой игры	1	Объединение отдельных конкурсов в общую программу
31	Сценическое оформление и реквизит	1	Подбор реквизита, музыки, костюмов. Распределение технических обязанностей.
32	Общая репетиция	1	Проведение выступления полностью. Исправление недочётов
33	Генеральная репетиция	1	Отработка выхода, финала, переходов между конкурсами и взаимодействия с ведущим
34	Итоговая игра КВН	1	Выступление команд. Подведение итогов. Рефлексия участников
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	

